

PROGRAMA

| | Martes 21 | Miércoles 22 | Jueves 23 | Viernes 24 | | | | |
|-------------|------------------------------|---|--|---|---|---|---------------------------------------|-------------|
| 9:30-10:00 | | Entrega de documentación i20/21 (Aula 3.0.6) | | | 9:30-10:00 | | | |
| 10:00-10:30 | | Bienvenida i20/21 (Aula 3.0.6) | IPO en Aprendizaje y Educación (Aula 3.0.6) | Coloquio Doctoral (Aula 3.0.10) | Usabilidad y Experiencia de Usuario (Aula 3.0.6) | Sesión Especial EnGendering Technologies (EGT) (Aula 3.0.10) | 10:00-10:30 | |
| 10:30-11:00 | | Accesibilidad 1 (Aula 3.0.6) | | | | | Realidad Extendida 1 (Aula 3.0.10) | 10:30-11:00 |
| 11:00-11:30 | | | | | | | | 11:00-11:30 |
| 11:30-12:00 | | Registro/Café | Registro/Café | Registro/Café | 11:30-12:00 | | | |
| 12:00-12:45 | | Conferencia invitada i20/21 (Aula 3.0.6) | IPO y Salud (Aula 3.0.6) | Audio Interactivo e Interacción Audiovisual (3.0.10) | Clausura i20/21 (Aula 3.0.6) | 12:00-12:45 | | |
| 12:45-13:30 | | | | | Asamblea AIPO (Aula 3.0.6) | 12:45-13:30 | | |
| 13:30-14:00 | | Comida | Comida | Clausura CEDI | 13:30-14:00 | | | |
| 14:00-14:30 | | | | Comida | 14:00-14:30 | | | |
| 14:30-15:00 | | | | Comida | 14:30-15:00 | | | |
| 15:00-15:30 | Reunion Junta directiva AIPO | Accesibilidad 2 (Aula 3.0.6) | Presentacion Grupos (Aula 3.0.10) | Realidad Extendida 2 (Aula 3.0.6) | Sesión Especial Ética e Interacción Persona Ordenador (3.0.10) | | 15:00-15:30 | |
| 15:30-16:00 | | | | | | | 15:30-16:00 | |
| 16:00-16:30 | | | | | | | | 16:00-16:30 |
| 16:30-17:00 | | | Café | Café | | | | 16:30-17:00 |
| 17:00-17:30 | | | Opening (plenario CEDI) | Keynote 2 (plenario CEDI) | | | | 17:00-17:30 |
| 17:30-18:00 | | | | | | | | 17:30-18:00 |
| 18:00-18:30 | | | Keynote 1 (plenario CEDI) | "Mujeres en Informática" y Premio SCIE-ZONTA (plenario CEDI) | | | | 18:00-18:30 |
| 18:30-19:00 | | | | | | | 18:30-19:00 | |
| 19:30-21:00 | Paseo por el centro i20/21 | | | | | | 18:30-21:00 | |
| 21:00-21:30 | Cena informal i20/21 | Recepción en el Balneario (CEDI) | Cena de Gala (CEDI) | | | | 21:00-21:30 | |
| 21:30-22:00 | | | | | | | 21:30-22:00 | |
| 22:00-22:30 | | | | | | | 22:00-22:30 | |
| 22:30-23:00 | | | | | | | 22:30-23:00 | |
| 23:00-23:30 | | | | | | | 23:00-23:30 | |

Ilustración 1. Cuadro resumen del programa del congreso Interacción 20/21

PROGRAMA CIENTÍFICO DETALLADO

| Miércoles 22/09/2021 | |
|--|---|
| 10:00 – 10:30 Bienvenida a Interacción 20/21 (Aula 3.0.6) | |
| 10:30 – 11:30 Accesibilidad 1 (Aula 3.0.6) | |
| | <i>Towards the creation of accessible charts for the visually impaired.</i> Ana Paula Scariot, Luis Gerardo Montané-Jiménez y Maria del Carmen Mezura Godoy. https://doi.org/10.1145/3471391.3471425 |
| | <i>Analysis on the creation of accessible documents with Microsoft Word online in the field of education.</i> Jordi Roig, Mireia Ribera y David Martín. https://doi.org/10.1145/3471391.3471423 |
| | <i>Methodology for heuristic evaluation of the accessibility of statistical charts for people with low vision and color vision deficiency.</i> Rubén Alcaraz Martínez, Mireia Ribera y Toni Granollers Saltiveri. |
| 10:30 – 11:30 Realidad Extendida 1 (Aula 3.0.10) | |
| | <i>Investigating Augmented Reality Educational Games for Head-Mounted Devices.</i> Telmo Zarraonandia, Paloma Díaz, Alejandro Rey, Ignacio Aedo y Teresa Onorati. https://doi.org/10.1145/3471391.3471410 |
| | <i>Influencia del Audio 3D en la Percepción de la Ganancia de Rotación en un Entorno Virtual. Un Estudio Piloto.</i> Ana Márquez-Moncada, Hauke-Luis Bottcher, Daniel González-Toledo, María Cuevas-Rodríguez, Luis Molina-Tanco y Arcadio Reyes-Lecuona. |
| | <i>Relevance of non-activity representation in traveling user behavior profiling for adaptive gamification.</i> Maria Dalponte Ayastuy y Diego Torres. https://doi.org/10.1145/3471391.3471431 |
| 12:00 – 13:30 Conferencia invitada (Aula 3.0.6) | |
| | <i>Laboratorio de Luz. Arte e Interacción Persona-Ordenador.</i> María José Martínez de Pisón |
| 15:00 – 16:30 Accesibilidad 2 (Aula 3.0.6) | |
| | <i>Propuesta de plantilla de informes de evaluación de accesibilidad desde la perspectiva de la experiencia del usuario accesible (AUX).</i> Afra Pascual, Ruben Alcaraz Martínez, Toni Granollers y Mireia Ribera Turro. |
| | <i>A Machine Learning Based Sign Language Interpretation System for Communication with Deaf-mute People.</i> Muhaimin Bin Munir, Fariha Raisa Alam, Shadman Ishrak, Sonaila Hussain, Md. Shalahuddin y Muhammad Nazrul Islam. https://doi.org/10.1145/3471391.3471422 |
| | <i>Automatic captions on video calls, a must for the elderly. Using Mozilla DeepSpeech for the STT.</i> Eduardo Nacimiento-García, Carina Gonzalez-González y Francisco Luis Gutiérrez Vela. https://doi.org/10.1145/3471391.3471392 |
| | <i>Designing and Evaluating a User Interface for People with Cognitive Disabilities.</i> Lourdes Moreno, Rodrigo Alarcon y Paloma Martínez. https://doi.org/10.1145/3471391.3471400 |
| 15:00 – 16:30 Presentación de Grupos de Investigación (Aula 3.0.10) | |

| | |
|--|--|
| | <i>Grupo de investigación IKERSOINU. Arte sonoro e interacción.</i> Enrique Hurtado, Josu Rekalde y Mikel Arce. |
| | <i>Grupo de investigación: Laboratorio interuniversitario para el procesado de señales biomédicas y de fijación de la mirada.</i> Gonzalo Joya-Caparrós, Rafael M. Ávila Ávila, Rodolfo V. García Bermúdez and Jacqueline Medrano Montero |
| | <i>Interacciones y perversiones entre nuevos (viejos) medios desde el Laboratorio de Creaciones Intermedia (LCI).</i> Miguel Molina-Alarcón, Stefano Scarani, Griselda Morales, Daniel T. Marquina, Elia Torrecilla, Leonardo Gómez-Haro, Jaume Chornet-Roig, Angelica Rodriguez Chavez, André Ricardo do Nascimento y Francisco Martí-Ferrer. |
| | <i>Proyecto Índigo! Grupo de investigación en tecnologías educativas y de asistencia a personas con diversidad funcional intelectual.</i> Germán Montoro, Xavier Alamán, Rosa Carro, Ruth Cobos, Javier Gomez, Francisco Jurado, Jaime Moreno, Álvaro Ortigosa, Pilar Rodríguez, Estefanía Martín, Miguel Gea, Dulce María Romeo, José Luis Cuesta, Raquel De la Fuente y Gerardo Herrera. |
| | <i>Grupo Computer-Human Interaction and Collaboration (CHICO) – UCLM.</i> Miguel Ángel Redondo Duque, Manuel Ortega, Crescencio Bravo, Ana Isabel Molina, Carmen Lacave y Yoel Arroyo. |

Jueves 23/09/2021**09:30 – 11:30 Coloquio Doctoral (Aula 3.0.10)**

Ecosistema Digital para la Rehabilitación Combinada de Niños en Educación Inicial con Déficit Psicomotor Leve. María Libertad Aguilar Carlos, Jaime Muñoz Arteaga y José Eder Guzmán Mendoza.

Producción de Ambientes con Realidad Mixta para Asistir a la Demencia Senil. Erwin Brian Montes Chaparro, Jaime Muñoz Arteaga y Angel Eduardo Muñoz Zavala.

Contributions from the HCI to support autism treatments through a framework for inclusive software design. Gustavo Eduardo Constain Moreno, Cesar A. Collazos, Susana Bautista y Fernando Moreira.

Adaptive gamification of citizen science projects. María Dalponte Ayastuy y Diego Torres.

Aprendizaje automático aplicado al estudio de los movimientos oculares de los estudiantes en la enseñanza en línea. Christian Torres-Morán, Rodolfo García-Bermudez and Gonzalo Joya.

Detección de anomalías y clasificación en registros electrooculográficos de pacientes con Ataxia Espinocerebelosa tipo 2 (SCA2). Camilo Mora-Batista, Daniel Gálvez-Lio and Gonzalo Joya.

10:00 – 11:30 IPO en Aprendizaje y Educación (Aula 3.0.6)

Learning Quantum Computing: An Interaction Protocol for Quantum Computing Interfaces. Rosa M. Gil Iranzo, Mercè Teixidó Cairol, Carina González González y Roberto García.
<https://doi.org/10.1145/3471391.3471424>

Interactive Kinect Application for Learning English Vocabulary. Walter Sánchez.
<https://doi.org/10.1145/3471391.3471411>

Diseño e implementación de juguetes interactivos para actividades educativas basadas en interacción tangible. Mainor Cruz Alvarado, Cecilia Sanz y Sandra Baldassarri.

Prototipo Beta De Una Interfaz De Usuario Tangible Para Simular Un Plano Cartesiano. Ruben Xochitiotzi Cuatecontzi, Blanca Estela Pedroza Méndez, Carlos Pérez Corona, José Federico Ramírez Cruz, Juan Carlos Sánchez Navarro y Jonathan Pérez Arellano.

Iris: a multiplatform and multimodal interactive system to support English teaching at different levels. Victor M. R. Penichet, Maria Dolores Lozano, José María García-García y Denis Danielov Beletsov. <https://doi.org/10.1145/3471391.3471426>

12:00 – 13:30 Audio Interactivo e Interacción Audiovisual (Aula 3.0.10)

The DJ-Running System: A Emotional and Context-Awareness Mobile Music Recommender System for Runners. Sandra Baldassarri, F. Javier Zarazaga-Soria y Pedro Alvarez.

Digitizing the Txalaparta Computer-Based Study of a Traditional Practice. Enrique Hurtado, Thor Magnusson y Josu Rekalde.

Simple interfaces for interactive art systems. Enrique Hurtado, Mikel Arce y Josu Rekalde.
<https://doi.org/10.1145/3471391.3471417>

| | |
|--|---|
| | <i>3DTI Toolkit: Una librería de código abierto para la espacialización de audio binaural en tiempo real.</i> María Cuevas-Rodríguez, Daniel González-Toledo, Carlos Garre, Ernesto de la Rubia-Cuestas, Luis Molina-Tanco, Arcadio Reyes-Lecuona y Lorenzo Picinali. |
| | <i>Imagen imperfecta.</i> Una propuesta artística para visión periférica. Blanca Montalvo, Javier Artero y Alberto Cajigal. |
| | <i>The System in Real Time Audiovisual Practices.</i> Tatiana Trivisani and André Ricardo Do Nascimento. |
| 12:00 – 13:30 IPO y Salud (Aula 3.0.6) | |
| | <i>PicToMe: una actividad multijugador para pacientes pediátricos.</i> Jorge Montaner-Marco, Alicia Carrión-Plaza y Javier Jaen. 14 |
| | <i>Diseño de interfaces de usuario adaptativas para personas mayores.</i> Javier Navarro-Alamán, Raquel Lacuesta y Eva Cerezo. |
| | <i>Technological acceptance of voice assistants in older adults: an online co-creation experience.</i> Lorena Colombo Ruano, Carlota Rodríguez-Silva, Verónica Violant-Holz y Carina Gonzalez-González. https://doi.org/10.1145/3471391.3471432 |
| | <i>Dispositivo Wearable Electrónico Inteligente de Corrección Postural.</i> Ana Belén Gil González, Sergio Márquez, Miguel Robles García, Ana de Luis y Juan Manuel Corchado 40 |
| | <i>Experiences in the application of some models of technology acceptance: adaptation for the elderly people.</i> Manuel Bolaños, Cesar Collazos y Francisco Gutiérrez Vela. https://doi.org/10.1145/3471391.3471413 |
| | <i>STOPMiedo: Una herramienta para ayudar a pacientes que sufren amaxofobia.</i> Sergio González Velázquez, Ana Isabel Molina Díaz y Iván González Díaz. 73 |
| | <i>Intergenerational computer interaction in a co-creation application.</i> Manel Díaz Llobet, Mercè Teixidó Cairol, Rosa M. Gil Iranzo y Eva Cerezo. https://doi.org/10.1145/3471391.3471427 |
| 15:00 – 16:30 Realidad Extendida 2 (Aula 3.0.6) | |
| | <i>Effectiveness of a Mixed Reality system in terms of social interaction behaviors in children with and without Autism Spectrum Condition.</i> Olga Gali-Perez, Batuhan Sayis y Narcis Pares. https://doi.org/10.1145/3471391.3471419 |
| | <i>UrbanRehab: a virtual urban scenario design tool for rehabilitating instrumental activities of daily living.</i> Jorge Juan-González, Arturo S. García, José Pascual Molina, Víctor López-Jaquero, Elena Navarro, Dulce Romero-Ayuso y Pascual González. 32 |
| | <i>3D Modeling and Printing with Vulnerable Adults. A Participant Observational Study with Immigrants and Low-Literate Older People.</i> Sergio Sayago, Pau Blanco-Arnau y Josep Blat. https://doi.org/10.1145/3471391.3471405 |
| | <i>MyoHome: A smart home automation system integrating augmented reality with natural interfaces based on hand gestures.</i> Óscar Osorio Giráldez y Juan Antonio Holgado Terriza. |
| | <i>Combining Software Engineering and Design Thinking Practices in the Ideation Process of Augmented Digital Experiences.</i> Paloma Díaz y Ignacio Aedo. |

| | |
|--|--|
| | |
| | <i>Estudio de tecnologías de realidad mixta multimodal e integración en un ámbito de robótica colaborativa.</i> Andoni Rivera. |
| 15:00 – 16:30 Sesión Especial Ética e Interacción Persona Ordenador (Aula 3.0.10) | |
| | <i>Ethical and legal implications for technological devices in clinical research in Europe.</i> Ainara Garzo and Nestor Garay-Vitoria. https://doi.org/10.1145/3471391.3471403 |
| | <i>Modelo para la incorporación de componentes éticos en las prácticas de HCI desde una perspectiva de VSD.</i> Cesar Collazos, Julio Hurtado, Habib Fardoun and Ricardo Benitez. |
| | <i>Comités de Ética en Investigación e Investigadores en IHC en Brasil – un diálogo posible.</i> Valeria Martins, Ricardo Medrano, Michelle Junqueira and Renata Araujo. |
| | <i>Context and Quantitative Analysis in Ethical Values and Interaction in Social Media.</i> Rosa M. Gil Iranzo, Mercè Teixidó Cairol, César A. Collazos and Daniel Gutiérrez-Ujaque. |

Viernes 24/09/2021

| | |
|---|---|
| 10:00 – 11:30 Sesión Especial EnGendering Technologies (EGT) (Aula 3.0.10) | |
| | <i>ACD Toolkit: Considerando principios éticos, género, diversidad y sostenibilidad en el proceso de diseño de tecnologías.</i> Carina Gonzalez-González, Rosa Gil Iranzo y Daniel Fraga. 24 |
| | <i>Integrating Gender Inclusion in Web Design Courses through design workshops.</i> Teresa Onorati y Paloma Díaz. https://doi.org/10.1145/3471391.3471430 |
| | <i>Assessing Gender Bias in Predictive Algorithms using eXplainable AI.</i> Cristina Manresa-Yee y Silvia Rami. https://doi.org/10.1145/3471391.3471420 |
| | <i>Strategies to gender mainstreaming in Engineering studies: a workshop with teachers.</i> Carina S. Gonzalez-González y Alicia García-Holgado. https://doi.org/10.1145/3471391.3471429 |
| 10:00 – 11:30 Usabilidad y Experiencia de Usuario (Aula 3.0.6) | |
| | <i>A Novel Approach to Heuristic Evaluation: Mapping Usability Heuristics to Action Model and Usability Components.</i> Anas Abulfaraj y Adam Steele. https://doi.org/10.1145/3471391.3471428 |
| | <i>Culture and HCI – A slowly growing field of research: Findings from a systematic, comparative mapping review.</i> Sebastian Linxen, Vincent Cassau y Christian Sturm. https://doi.org/10.1145/3471391.3471421 |
| | <i>Do current user testing practices meet the needs of the new interactive paradigms?</i> Marc Capdevila, Toni Saltiveri, Juan Enrique Navarro, Octávio Müller y Leonardo Ruas. https://doi.org/10.1145/3471391.3471416 |
| | <i>Heuristic-Based Usability Evaluation Support: A Systematic Literature Review and Comparative Study.</i> Jon Fernández Bedía y José Antonio Macías Iglesias. https://doi.org/10.1145/3471391.3471395 |
| | <i>Hacia una propuesta de evaluación heurística de experiencias de juego pervasivas.</i> Nuria Medina-Medina, Jesús Gallardo Casero, Eva Cerezo Bagdasari y Francisco Gutiérrez Vela. 25 |
| | <i>SwiftFace: Real-Time Face Detection.</i> Leonardo Ramos, Susana Bautista y Marlon Cardenas Bonett. https://doi.org/10.1145/3471391.3471418 |
| | |